

## EJERCICIOS DE PROGRAMACIÓN 1

Realizar un programa para:

1. Leer dos números y devuelva el mayor de ellos
2. Leer tres números y devuelva el mayor de ellos
3. Leer una cadena e imprimir la longitud de la misma
4. Leer una cadena e indicar cuantas vocales tiene
5. Leer una cadena e imprimir la inversión de la cadena. Por ejemplo la cadena "estoy probando" debería devolver la cadena "odnaborp yotse"
6. Leer una cadena e indicar si la misma es un Palíndromo, (es decir, palabras que leídas al revés suenan igual que la original), ejemplo: radar
7. Leer un número e indicar si el mismo es Capicúa (es decir, números que leídos al revés tendrían el mismo valor, como 101)
8. Lee un número e indicar cuantos números 1 contiene, por ejemplo, si hubiera leído 2019, el resultado sería: Tiene 1 uno
9. Lee un número e indique si el PRIMO o NO ES PRIMO