

PROBLEMA: CONSEJOS SOBRE LA TEMPERATURA

Escribir un programa que lea un número entero que representa una temperatura dada en grados Centígrados, y que le informe si el clima es cálido, si hace frío, o si está bueno. Suponemos que hace calor si la temperatura es superior a 27 grados, que es frío si la temperatura es inferior a 12 grados, y que estamos en buen clima de lo contrario.

Por otra parte, imprima adicionalmente un texto que diga, que el agua a esa temperatura hierve, o se congela. Se supone que el agua hierve a los 100 grados y se congela a los 0 grados o menos; y que use ropa holgada si la temperatura es calurosa o mayor a 21 grados y que se abrigue si la temperatura es inferior a 15 grados. Por otra parte que se imprima el mensaje “no te atrevas a salir de casa” si la temperatura es menor a 5 grados centígrados.

ENTRADA

Cuántos grados centígrados? -5

SALIDA

Clima frío, el agua se congela a esta temperatura y no te atrevas a salir de casa

PROBLEMA: EL SEGUNDO MALDITO

Escribir un programa que lea las horas, minutos y segundos, y agréguele UN segundo, imprimiendo el resultado.

ENTRADA

Horas? 11

Minutos? 33

Segundos? 15

SALIDA

11:33:16

ENTRADA

Horas? 6

Minutos? 25

Segundos? 59

SALIDA

06:26:00

ENTRADA

Horas? 11

Minutos? 59

Segundos? 59

SALIDA

12:00:00

ENTRADA

Horas? 11

Minutos? 59

Segundos? 59

SALIDA

12:00:00

ENTRADA

Horas? 16

Minutos? 00

Segundos? 59

SALIDA

16:01:00

ENTRADA

Horas? 23

Minutos? 59

Segundos? 59

SALIDA

00:00:00