LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN

1) INTRODUCIR UN MONTO DE DINERO X BOLIVIANOS, PARA QUE LUEGO SE IMPRIMA LA CANTIDAD DE BILLETES DE 200, BILLETES DE 100, BILLETES DE 50, BILLETES DE 20 Y BILLETES DE 10 BOLIVIANOS SERÁN NECESARIOS. ASIMISMO, SI AÚN FALTA, ENTONCES EMPEZAR CON MONEDAS DE 5 BOLIVIANOS, LUEGO CON MONEDAS DE 2, MONEDAS DE 1, MONEDAS DE 50 CENTAVOS, MONEDAS DE 20 CENTAVOS Y MONEDAS DE 10 CENTAVOS.

INPUT		
153.80	586	17.60
OUTPUT		
1 BILLETE DE 100 1 BILLETE DE 50 3 MONEDAS DE 1 BS 1 MONEDA DE 50 CTVS 1 MONEDA DE 20 CTVS 1 MONEDA DE 10 CTVS	2 BILLETES DE 200 1 BILLETE DE 100 1 BILLETE DE 50 1 BILLETE DE 20 1 BILLETE DE 10 1 MONEDA DE 5 BS 1 MONEDA DE 1 BS	1 BILLETE DE 10 1 MONEDA DE 5 BS 1 MONEDA DE 2 BS 1 MONEDA DE 50 CTVS 1 MONEDA DE 10 CTVS

2) LEER UN NUMERO ENTERO IMPAR ENTRE 3 Y 51, DE TAL MANERA DE GENERAR UNA ESTRUCTURA DE ASTERISCOS DESDE LA CANTIDAD INTRODUCIDA, HASTA 1.

INPUT		
5	8	15
OUTPUT		
***** *** *	ERROR, DEBE INTRODUCIR UN NUMERO ENTRE 3 Y 51	********** ********** ********** ********* ******* ***** *** *

3) DADO UN NÚMERO N, HALLAR SU FACTORIAL

N = 3	N = 5	N = 6
6	120	720

4) DADO UN NÚMERO N MAYOR A IGUAL A 3, IMPRIMIR LOS PRIMEROS N TÉRMINOS DE LA SERIE DE FIBONACCI

N = 3
1 1 2

N=9
1 1 2 3 5 8 13 21 34