

PARA TOMAR EN CUENTA

RECUERDA INCORPORAR:

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
```

PARA IMPRIMIR MENSAJES:

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Texto1 \n Texto2");
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Texto:" + variable);
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Texto:" + variable, "Descripcion de la
Cajita", JOptionPane.PLAIN_MESSAGE);
```

Recuerda que `\n` significa en una nueva línea

PARA LEER VARIABLES STRING:

```
VarString = JOptionPane.showInputDialog("Mensaje para la
variable:");
```

PARA CONFIRMAR UN PROCESO:

SI=0 / NO=1 / CANCELAR=2

```
VarInt = JOptionPane.showConfirmDialog("Mensaje de
confirmación");
```

YES=0 / NO=1

```
VarInt = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Mensaje", "Título de la
CAJITA", JOptionPane.YES_NO_OPTION, JOptionPane.YES_NO_OPTION);
```

ACEPTAR=0 / CANCELAR=2

```
VarInt = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Mensaje", "Título de la
CAJITA", JOptionPane.CANCEL_OPTION, JOptionPane.CANCEL_OPTION);
```

PARA CONFIGURAR MULTISELECCIÓN:

```
int VarInt ;
JButton[] estado = new JButton[4];
estado[0]= new JButton("Soltero");
estado[1]= new JButton("Casado");
estado[2]= new JButton("Viudo");
estado[3]= new JButton("Divorciado");
VarInt = JOptionPane.showOptionDialog(null, "Elija:", "Estado Civil",
JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION,
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE, null, estado, estado[0]);
```

PARA TERMINAR UN PROGRAMA:

```
System.exit(0);
```

PARA CREAR UNA APLICACIÓN JAVA SÓLO CON FRAMES:

Crear la aplicación desmarcando la opción **Create Main Class**
Seleccionar **<default package>** de la opción **Source Packages**
Luego agregar un **JFrame Form ...** con la opción Click-Derecho, **New ...**
Incorporar Labels (jLabel_x), TextFields (jTextField_x), Buttons(jButton_x), de
acuerdo al siguiente ejemplo:



RECUERDA TOMAR EN CUENTA:

Para recuperar el valor de un jTextField se recurre al método `getText()`

```
String sNumero1;  
int Numero1, Numero2;  
sNumero1 = jTextField1.getText();  
Numero1 = Integer.parseInt(sNumero1);
```

Para poner un valor sobre un control jTextField se recurre a `setText()`

```
jTextField1.setText("Nuevo Contenido");
```

Para especificar el tamaño del jTextField1 para leer hasta 8 char's:

```
jTextField1.setColumns(8);
```

Cuando se dá un click sobre un jButton1, se ejecuta el evento:

```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    ...  
}
```

El equivalente al **Form_Load**, donde se definía las características iniciales de los controles que se utilizan en el formulario, es ingresar el código de inicialización después de la llamada al procedimiento: **initComponents()**