

EJERCICIOS DE PROGRAMACIÓN

- 1- Definir una función **max()** que tome como argumento dos números y devuelva el mayor de ellos. (Es cierto que eventualmente existe una función max() incorporada, pero hacerla nosotros mismos es un muy buen ejercicio).
- 2- Definir una función **max_de_tres()**, que tome tres números como argumentos y devuelva el mayor de ellos.
- 3- Definir una función **largo()** que calcule la longitud de una lista o una cadena dada. (Es evidente que existe la función len() incorporada, pero escribirla por nosotros mismos resulta un muy buen ejercicio).
- 4- Escribir una función que tome un carácter y devuelva True si es una vocal, de lo contrario devuelva False.
- 5- Escribir una función **sum()** y una función **multip()** que sumen y multipliquen respectivamente todos los números de una lista. Por ejemplo: sum([1,2,3,4]) debería devolver 10 y multip([1,2,3,4]) debería devolver 24.
- 6- Definir una función **inversa()** que realice la inversión de una cadena. Por ejemplo la cadena "estoy probando" debería devolver la cadena "odnaborp yotse"
- 7- Definir una función **es_palindromo()** que reconozca palíndromos (es decir, palabras que leídas al revés suenan igual que la original), ejemplo: es_palindromo ("radar") tendría que devolver True, es_palindromo ("oruro") tendría que devolver True, y es_palindromo ("leo") tendría que devolver False.
- 8- Definir una función **tiene_uno(lista1,lista2)** que tome dos **listas** y devuelva True si tienen al menos 1 miembro en común o devuelva False de lo contrario.
- 9- Definir una función **generar_n_caracteres()** que tome un entero n y devuelva el caracter multiplicado por n. Por ejemplo: generar_n_caracteres(5, "x") debería devolver "xxxxx".
- 10- Definir un histograma **procedimiento()** que tome una lista de números enteros e imprima un histograma en la pantalla. Ejemplo: procedimiento([4, 9, 7]) debería imprimir lo siguiente:

```
****
*****
*****
```

- 11- Escribir una función **max_en_lista(lista)** que tome una lista de números y devuelva el más grande.
- 12- Escribir una función **mas_larga(palabra1,palabra2)** que tome como parámetros dos palabras y devuelva la más larga.
- 13- Escribir una función **contar_letra(palabra, letra)** que tome una palabra y cuente cuantas veces esta la letra en la palabra.

CLASES
PERSONALESAPLICACIONES EN GENERAL Y ESPECIALIZADAS
CLASES TOTALMENTE PRACTICAS

14- Escribir una función **contar_vocales(palabra)** que retorna cuántas vocales tiene la palabra.

15- Construir un pequeño programa que convierta números binarios en enteros.

16- Construir un programa que convierta números decimales a binarios.

17- Escribir un pequeño programa donde:

- Se ingresa el año en curso.
- Se ingresa el nombre y el año de nacimiento la persona.
- Se calcula cuántos años cumplirá durante el año en curso.
- Se imprime en pantalla.

18- Crear una función que recibe una tupla de varias edades de personas. Imprimir la cantidad de personas con edades superiores a 20.

19- Escriba una función `es_bisiesto(año)` que determine si un año determinado es un año bisiesto. Un año bisiesto es divisible por 4, pero no por 100. También es divisible por 400.

20- Escriba un programa que simule el lanzamiento de un dado, entregando cada vez que se ejecute, un valor diferente entre 1 y 6.

21- Escriba un programa para jugar al KRAFT, es decir, lanzar dos dados y si en el primer lanzamiento obtienes un siete, sumando los dados, entonces GANAS LA PARTIDA, en otro caso, esa suma de dados se convierte en el OBJETIVO, y realizas varios otros lanzamientos, que para GANAR debes obtener de nuevo el OBJETIVO, pero si en el transcurso de los lanzamientos obtienes un SIETE, entonces PIERDES la partida.

22- Escriba un programa que pida dos palabras y diga si riman o no. Si coinciden las tres últimas letras, se puede decir que RIMAN. Si coinciden sólo las dos últimas letras, se puede decir que RIMAN UN POCO y si no, que NO RIMAN.

23- Escriba un programa que pida un monto en bolivianos, y convierta a dólares (6.96) y euros (9.73).

CLASES
PERSONALESAPLICACIONES EN GENERAL Y ESPECIALIZADAS
CLASES TOTALMENTE PRACTICASAPLICACIONES EN GENERAL Y ESPECIALIZADAS
CLASES TOTALMENTE PRACTICASCLASES
PERSONALES