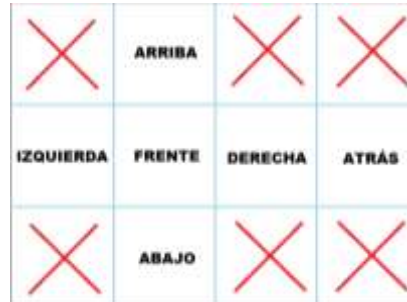


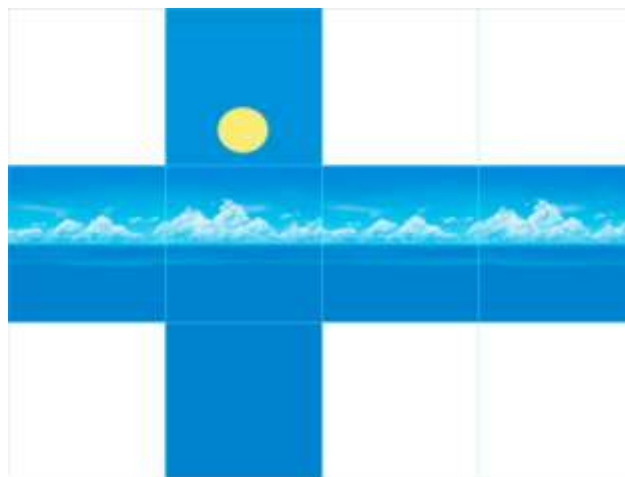
## LABORATORIO DISEÑO DE UN PAISAJE DE OTRO MUNDO

(Segunda Parte)

- De acuerdo al siguiente diagrama, complete su diseño agregando más características en el recuadro que corresponde a "ARRIBA".



- Los lugares marcados con X, son los que no se van a utilizar, y podemos dejarlo en blanco.
- Supongamos que tenemos este diseño muy básico, separado en cuadrados de 2048x2048



- Crear un nuevo documento PhotoShop, de 2048x2048 y copiar cada pedazo de la imagen creada anteriormente, pegando en la nueva y guardando cada una con un nombre diferente. Arriba.jpg, Frente.jpg, Abajo.jpg, Izquierda.jpg, Derecha.jpg y Atrás.jpg
- Ahora ingresamos a UNITY, creamos un nuevo folder dentro de Assets, denominado CIELO.
- Arrastramos los seis archivos gráficos dentro.
- Seleccionamos las seis imágenes, Inspector->Advanced->Wrap Mode->Clamp
- Luego seleccionar: [ Apply ]
- Click derecho en Assets, Create Material->OtroMundo
- Click sobre el Material creado, Inspector->Shader->SkyBox->6 Sided
- Luego asignar cada archivo al lugar correspondiente
- Window->Lighting->Settings
- Arrastrar el Material creado a: Environment Lighting->Skybox
- Ahora revisa tu diseño, y si encuentras alguna diferencia con el original, puede ser que estén cruzadas las imágenes entre el lado Izquierdo con el Derecho.