

## PRÁCTICA DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN EN ANDROID

REALIZAR UNA APLICACIÓN ANDROID, DONDE SE UTILIZARÁ UNA BASE DE DATOS "RECETAS", EL MANEJO DE ARCHIVOS GRÁFICOS, UN "LISTVIEW" Y OTROS COMPONENTES QUE VEAS NECESARIO UTILIZAR.



### EL OBJETIVO

SE DEBE CREAR UNA APLICACIÓN ANDROID PARA CONSULTAR UNA BASE DE DATOS, MOSTRANDO LOS RESUMENES DE LAS RECETAS QUE ALMACENA. GANAS MÁS PUNTOS SI EN EL LISTADO DE LAS RECETAS DISPONIBLES, MUESTRAS UN PEQUEÑO GRÁFICOS RELACIONADA CON LA RECETA.

EL GRÁFICO DE LA DERECHA MUESTRA LOS DOS POSIBLES RESULTADOS DESEADOS.

**1.** LISTADO DE LAS RECETAS ALMACENADAS EN LA BASE DE DATOS CON SU RESPECTIVO GRÁFICO.

**2.** DETALLE DE LA RECETA SELECCIONADA, MOSTRANDO EL DETALLE DE PASOS NECESARIOS PARA LA RECETA Y UNA IMAGEN MÁS DETALLADA RESPECTO A LA RECETA.

### NIVELES PARA LA CALIFICACIÓN

N1: APLICACIÓN PARA CREAR LA BASE DE DATOS, AGREGAR RECETAS Y LISTAR LAS RECETAS (SIN GRÁFICOS).

N2: LISTA LOS RESUMENES DE RECETAS INCLUIDO LOS GRÁFICOS DE MUESTRA, QUE DEBEN GESTIONARSE TAL CUAL SE REALIZÓ EN EL BLACK JACK, EL AHORCADO Y LOS DADOS, ES DECIR, SE **MUESTRAN** GRÁFICOS, PERO NO SE ALMACENAN EN LA BASE DE DATOS, ESTO PUEDE SER POSIBLE ALMACENANDO EL NOMBRE DEL GRÁFICO EN LA BASE DE DATOS.

N3: EL NIVEL 2, PERO CON BOTONES PARA QUE AL DAR CLICK SOBRE EL BOTON, MOSTRAR EN OTRA ACTIVITY EL DETALLE MÁS COMPLETO DE LA RECETA SELECCIONADA. ASIMISMO, MOSTRAR UNA IMAGEN MÁS COMPLETA DE LA RECETA SELECCIONADA.

