

## LABORATORIO 2 – CREACIÓN DE UN “ACTIVITY”

1. CREAR UN NUEVO PROYECTO ANDROID
  - a. FILE → NEW → ANDROID APPLICATION PROJECT
2. Application Name: JUEVES21 → FINISH
3. EDITAR EL ARCHIVO “AndroidManifest.xml” Y AGREGAR LA INFORMACIÓN PARA CREAR UNA NUEVA ACTIVIDAD, DE TAL FORMA QUE QUEDE DE LA SIGUIENTE MANERA:

```
</activity>
<activity android:name="ventana2Activity"
    android:label="@string/titLov2">
</activity>
</annlication>
```

4. LUEGO AGREGAR EN EL ARCHIVO “strings.xml” EL TEXTO “titulov2”.

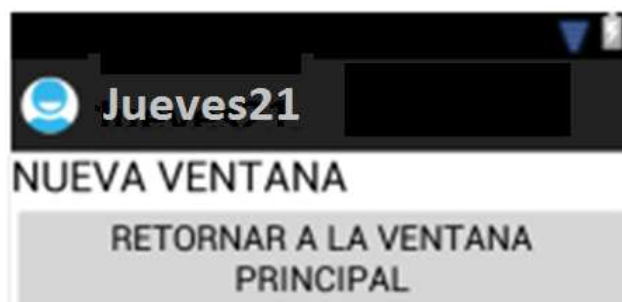
```
<string name="title_activity_main">MainActivity</string>
<string name="titLov2">NUEVA VENTANA 2</string>
</resources>
```

5. CREAR LA CLASE “ventana2Activity.java” BAJO “src” CON EL SIGUIENTE CONTENIDO:

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
public class ventana2Activity extends Activity {

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}
```

6. AHORA EN LA SECCIÓN “res” Y “layout” AGREGAR EL RESPECTIVO ARCHIVO LAYOUT.  
Click en layout → New → Other → Android → Android XML layout file  
Nombre de Archivo: ventana2
7. VERIFICAR QUE SE CREÓ UN NUEVO ARCHIVO “xml” DENOMINADO “ventana2”
8. EDITAR EL ARCHIVO Y AGREGAR UN TEXTO LARGO Y UN BOTÓN.



9. EN EL ARCHIVO CREADO EN EL PASO 5, CAMBIAR EL TEXTO "R.layout.*activity\_main*" POR EL NUEVO NOMBRE DE ARCHIVO CREADO EN EL PASO 8, DE MANERA QUE QUEDARÍA DE LA SIGUIENTE MANERA: "setContentView(R.layout.*ventana2*);"
10. AHORA EDITAR EN LA SECCIÓN "layout" EL ARCHIVO "activity\_main.xml" E INCORPORAR UN BOTON PARA ACCEDER A LA VENTANA CREADA.

```
import android.view.View.OnClickListener;
import android.view.View;
import android.content.Intent;

public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener {

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        View miBoton = findViewById(R.id.button1);
        miBoton.setOnClickListener(this);
    }
    public void onClick(View vista){
        if ( vista.getId()==findViewById(R.id.button1).getId()){
            Intent p = new Intent (this, ventana2Activity.class);
            startActivity( p );
        }
    }
}
```

11. GRABAR Y COMPILAR, LUEGO EJECUTAR EL PROGRAMA PARA VER CÓMO SE ESTA EJECUTANDO.